



INSTRUCCIONES DE USO TARJETA PCMCIA A COMPACT FLASH WEB8BITS

El kit que has recibido debe incluir los siguientes artículos:

- Adaptador PCMCIA a Compact Flash
- Tarjeta de Memoria Compact Flash 512 MB.
- Disquete de arranque para el Amiga, con los drivers para hacer accesible la tarjeta de memoria mediante el adaptador PCMCIA.
- Estas Instrucciones v 1.7

Además necesitas un lector de tarjetas Compact Flash en tu PC o Mac

Lo primero será pasar las imágenes .adf que te interesen a la tarjeta Compact Flash, selecciona las que te interesen pasar a disquete y los cópialos a la tarjeta Compact Flash, dentro de la carpeta denominada ADF, en dicha tarjeta caben aproximadamente 600 imágenes .adf, para facilitar las tareas posteriores es conveniente cambiar el nombre del fichero que hayamos pasado a la tarjeta Compact Flash por otro más corto, ya que el Amiga reconoce nombres con 31 caracteres como máximo de longitud, y que no contengan caracteres especiales tales como: espacios, @, #, ?, etc.

Por ejemplo renombraremos un archivo de nombre:

```
Dragon's Lair - Escape from Singe's Castle  
(1990) (ReadySoft) (Disk 1 of 5).adf
```

por

```
DragonsLair_1.adf
```

Este fichero, DragonsLair_1.adf es el que debes copiar a la tarjeta Compact Flash en el directorio ADF.

Una vez que tengamos las imágenes .adf que queramos en la Compact Flash pasamos al siguiente punto.

La operativa es ligeramente diferente en función de que dispongamos o no de disco duro, tendremos dos opciones:

- 1.- No tenemos disco duro
- 2.- Disponemos de disco duro

1.- FUNCIONAMIENTO SIN DISCO DURO

Arranca el ordenador y cuando salga la pantalla que pide la introducción de un disco, inserta el disquete suministrado, una vez haya cargado te encontrarás con la pantalla del Workbench y dos iconos de disco uno denominado "Ram Disk" y otro, el que has introducido, denominado "Arranque_2.1", además del icono de la aplicación "Shell".

Inserta la tarjeta Compact Flash en el adaptador PCMCIA y, acto seguido, introduce la tarjeta PCMCIA, que ya tiene la tarjeta Compact Flash instalada, en el puerto PCMCIA de tu Amiga 600 o 1200. En unos segundos verás aparecer un nuevo icono de disco en la pantalla del Workbench, con nombre "DISCO_CF", esa es la tarjeta que acabas de introducir en la PCMCIA y que ya está disponible para el sistema operativo.

El siguiente paso es pasar los archivos .adf a un disquete físico, para ello abre una ventana Shell, pulsando dos veces sobre el icono "Shell" del escritorio, retira el disquete de la unidad de discos e introduce uno en blanco, donde será grabado el .adf.

CUIDADO, el programa no controla si el disco a borrar es uno en blanco o es el disco que usaste de arranque, en caso de que te equivoques y no hayas retirado el disco de arranque suministrado este se borraré irremediamente.

Una vez introducido el disquete en blanco en la unidad de disco interna, no funcionará en una unidad de disco externa, teclea lo siguiente en la ventana Shell que tenemos abierta:

```
CD CF0:ADF (pulsar la tecla Enter)
Adf2disk Disco.adf (pulsar la tecla Enter)
```

Donde `Disco.adf` es el nombre del archivo .adf que queremos pasar a disco real, el identificador de unidad es `CF0` (letra C, letra F y número 0).

La unidad de disco empezará a girar y se irán grabando los sectores en el disquete, en un minuto el disco estará listo para ser usado en el Amiga real.

Si quieres ver los nombres de los ficheros que has grabado en la tarjeta Compact Flash, para poder escoger el que quieres pasar a disco, ejecuta el siguiente comando:

```
List (pulsar la tecla Enter)
```

Y si lo que quieres es seguir pasando ficheros .adf a disquete simplemente retira de la unidad de disco el que ya hayas grabado, inserta un nuevo disquete en blanco en la unidad de disco y teclea lo siguiente en la ventana Shell que tenemos abierta:

```
Adf2disk Disco.adf (pulsar la tecla Enter)
```

2.- FUNCIONAMIENTO CON DISCO DURO

Arranca el ordenador con normalidad, es decir, arrancalo desde el disco duro y cuando haya salido la pantalla del Workbench inserta el disquette suministrado en la unidad de discos, a los pocos segundos aparecerá un nuevo icono de disco en el escritorio del Workbench, denominado "Arranque_2.1", haz doble click sobre este icono para abrir el contenido del disco, una vez abierto haz doble click sobre el icono "Instalar_CF", este es el programa que se encarga de instalar los drivers de la tarjeta Compact Flash en el Amiga, sigue las instrucciones de pantalla.

Cuando se te indique, retira el disquette de la unidad de disco, introduce la tarjeta Compact Flash en el adaptador PCMCIA y este a su vez en el Amiga y reinicia el Amiga, cuando haya cargado la pantalla del Workbench, aparecerá un nuevo icono de disco en la pantalla del Workbench, de nombre "DISCO_CF", esa es la tarjeta que acabas de introducir en la PCMCIA y que ya está disponible para el sistema operativo.

El siguiente paso es pasar los archivos .adf a un disquette físico, para ello abre una ventana Shell, pulsando dos veces sobre el icono "Shell" del escritorio, retira el disquete de la unidad de discos e introduce uno en blanco, donde será grabado el .adf.

CUIDADO, el programa no controla si el disco a borrar es uno en blanco o es el disco que usaste de arranque, en caso de que te equivoques y no hayas retirado el disco de arranque suministrado este se borrará irremediamente.

una vez introducido el disquete en blanco en la unidad de disco interna, no funcionará en una unidad de disco externa, teclea lo siguiente en la ventana Shell que tenemos abierta:

```
CD CF0:ADF (pulsa la tecla Enter)
Adf2disk DISCO.adf (pulsa la tecla Enter)
```

Donde `Disco.adf` es el nombre del archivo .adf que queremos pasar a disco real, el identificador de unidad es `CF0` (letra C, letra F y número 0).

La unidad de disco empezará a girar y se irán grabando los sectores en el disquete, en un minuto el disco estará listo para ser usado en el Amiga real.

Si quieres ver los nombres de los ficheros que has grabado en la tarjeta Compact Flash, para poder escoger el que quieres pasar a disco, ejecuta el siguiente comando:

```
List (pulsa la tecla Enter)
```

Y si lo que quieres es seguir pasando ficheros .adf a disquete simplemente retira de la unidad de disco el que ya hayas grabado, inserta un

nuevo disquete en blanco en la unidad de disco y teclea lo siguiente en la ventana Shell que tenemos abierta:

```
Adf2disk Disco.adf (pulsa la tecla Enter)
```