

AMIGA

Web8bits ADF Transfer Utility Disk v1.30, Amiga 500, 1000,
2000

Instrucciones de Uso

Contenido:

- 1.- Introducción
- 2.- Requisitos necesarios
- 3.- Antes de empezar
- 4.- Uso del Software
- 5.- Lista de Configuraciones que funcionan
- 6.- Lista de Configuraciones que NO funcionan
- 7.- Limitaciones
- 8.- Versiones

1.- Introducción

Siempre ha sido un problema pasar imágenes .adf a un disquette real, para usarlo en tu Amiga, si disponías de un Amiga 500, 1000 o 2000, para los Amiga 600 y 1200 existe la posibilidad de pasar los ficheros .adf a través del puerto PCMCIA y en el caso de los Amiga 3000 y 4000 a través de sus interfaces IDE o SCSI.

Pasar imágenes .adf en un Amiga 500, 1000 o 2000 siempre ha sido complicado, hasta ahora.

2.- Requisitos necesarios

Para usar este Software sólo necesitas un Amiga con Kickstart 1.2 o superior, la encontrada en todos los Amiga, excepto en los primeros modelos del Amiga 1000.

Tu Amiga debe disponer de 1MB de RAM o, en su defecto, 512KB de RAM y unidad de disco externa. Es, técnicamente, posible usar este Software con tan solo 512KB de RAM y una disquetera, pero su funcionalidad es muy reducida.

Necesitas un PC o Mac con capacidad para leer y grabar disquetes de doble densidad, DSDD, de 720 KB, ya que en ese disquette grabarás el fichero .adf que llevarás al Amiga. Obviamente necesitas disquetes vírgenes para pasar las imágenes generadas.

Un disco de Amiga ocupa 880KB o, lo que es lo mismo, 901.120 bytes, en un disquette en formato FAT de doble densidad solo caben 720KB, o lo que es lo mismo, 737.280bytes, por lo que no es posible grabar un fichero .adf en un disquette FAT de doble densidad, sencillamente no cabe, es necesario compactarlo con una utilidad que tengas en tu PC o Mac en formato zip. Por ejemplo la imagen .adf del Bomb Jack ocupa 901.120 bytes, como todas las imágenes .adf, pero una vez compactada se queda en 203.352 bytes, que ya caben en el disco FAT de doble densidad.

3.- Antes de empezar

Para empezar a utilizar este software necesitas:

1.- Un ordenador con capacidad de formatear discos DSDD, doble cara, doble densidad, en modo MSDOS, FAT, 720KB.

2.- Un programa capaz de compactar archivos en formato .zip en tu PC o Mac.

3.- Uno, o varios, disquettes DSDD, doble cara, doble densidad, formateados FAT y con nombre ADF, intenta usar discos reales de doble densidad, los de alta densidad, tapando el agujero de comprobación, pueden fallar.

4.- Uno, o varios, disquettes DSDD, doble cara, doble densidad, para grabar las imágenes correspondientes, no es necesario formatearlos previamente en el Amiga, si fuese necesario el propio programa los formateará. Intenta usar discos reales de doble densidad, los de alta densidad, tapando el agujero de comprobación, pueden fallar

5.- Necesitas modificar los nombres de los archivos que quieras pasar:

Este software pasa a disquette real imágenes de disco .adf compactadas con zip, lo primero que tienes que tener en tu PC o Mac son algunos ficheros .adf compactados con zip y, cuya extensión debe ser .zip. Si tienes archivos .adz te servirán, estos son archivos .adf ya comprimidos con zip, los puedes usar pero debes renombrar la extensión de .adz a .zip para que el Software los reconozca.

Es importante usar nombre de archivo cortos, menos de 26 caracteres y que no contengan símbolos, @, #, ? ni espacios. Por ejemplo si tu archivo se llama:

Bomb Jack (Tekhan 1986) .adf,

Renómbralo a:

`BombJack.adf`

Cuando hayas escogido el .adf que quieras transferir, compáctalo con .zip en tu PC o Mac, el fichero resultante debe ser:

`BombJack.zip`

Este es el fichero que debes copiar al disquette FAT, DSDD, formateado en tu PC o Mac. El nombre que debe tener el disco FAT es ADF, si no lo renombas el programa no funcionará.

6.- Si dispones de unidad de disco externa en el Amiga, enchúfala y actívala, casi todas las disqueteras externas tienen un interruptor de encendido / apagado, ponlo en encendido.

4.- Uso del Software

Lo primero que debes hacer es, desde tu PC o Mac, escoger el archivo .adf que quieras transferir, compáctarlo en .zip y copiarlo al disquette FAT, DSDD. Si dispones de unidad de disco externa en tu Amiga, introduce dicho disquette en dicha unidad de disco.

El uso del Software en el Amiga es muy sencillo, simplemente arranca tu Amiga con el disco suministrado y sigue las instrucciones que se indican en pantalla:

Si es la primera vez que se arranca desde el disco se preguntará si se quiere cambiar el idioma, por defecto, Español, al Inglés, escoge el idioma que prefieras, pero una vez cambiado NO se puede volver a cambiar ya que esta pregunta no se volverá a hacer.

Al cabo de unos segundos aparecerá en pantalla una pregunta, si se quiere o no ejecutar el programa de transferencia, si pulsas "Y" se iniciará el programa de transferencia, sigue las instrucciones mostradas en pantalla, si pulsas "N", saldrás al prompt del AmigaDOS:

1>

Este es el "prompt" del sistema y puedes introducir cualquier comando AmigaDOS.

Usa el comando setmap para especificar que tipo de teclado usa tu Amiga, un teclado en español, británico, alemán, etc. Para ello solo debes teclear lo siguiente:

`Setmap codigo`

Sustituyendo `codigo` por el código de tu teclado:

usa1	EEUU	usa2	Devorak	cdn	Francés Canadiense	d	Alemán
dk	Dané1s	e	Español	ch1	Suizo Francés	ch2	Suizo Alemán
f	Francés	i	Italiano	gb	Británico	n	Noruego
p	Portugués	s	Sueco				

Por ejemplo para fijar un teclado en español, teclea lo siguiente:

`Setmap e`

Si necesitas cambiar el nombre al disco en formato FAT que usas para pasar las imágenes .zip al Amiga, recuerda que debe llamarse obligatoriamente ADF, usa el siguiente comando:

`Execute Renombrar_PC`

Si quieres iniciar el programa de transferencia, teclea lo siguiente:

Execute Transfer

Y sigue las instrucciones mostradas en pantalla.

5.- Lista de Configuraciones que funcionan

Este software ha sido probado con éxito con las siguientes configuraciones:

Modelo de Amiga	Versión Kickstart	Memoria RAM	Disquetera externa	Observaciones
500	1.2	512 KB	NO	1
500	1.2	512 KB	SI	
500	1.2	1 MB	NO	
500	1.2	1 MB	SI	
500	1.3	512 KB	NO	1
500	1.3	512 KB	SI	
500	1.3	1 MB	NO	
500	1.3	1 MB	SI	
1000	1.2	256 KB	SI	
1000	1.2	512 KB	NO	1
1000	1.2	512 KB	SI	
2000	1.3	1 MB	NO	
2000	1.3	1 MB	SI	2
600	2.0	1 MB	NO	
600	2.0	2 MB	NO	
1200	3.1	2 MB	NO	

1 En esta configuración la memoria RAM disponible es muy reducida y solo se podrán pasar imágenes de disco en formato zip de menos de 150.000 bytes aproximadamente.

2 En un Amiga 2000 la disquetera externa hace referencia a la segunda disquetera interna, no funcionará con una disquetera conectada externamente.

6.- Lista de Configuraciones que NO funcionan

Este software ha sido probado y NO funciona con las siguientes configuraciones

Modelo de Amiga	Versión Kickstart	Memoria RAM	Disquetera externa	Observaciones
1000	1.2	256 KB	NO	

7.- Limitaciones

Este Software presenta dos limitaciones a la hora de transferir archivos .adf a un Amiga real:

1.- Está limitado a que el fichero .zip resultante de compactar el .adf correspondiente ocupe menos de 713KB, es la máxima capacidad de un disco DSDD en formato FAT, si el fichero .zip ocupa más de 713 KB no cabe en el disco y, por lo tanto, no se puede transferir.

2.- En un Amiga con 1 MB de RAM, sin disquetera externa, el fichero .zip máximo con el que se puede trabajar antes de quedarse sin memoria es de, aproximadamente, 660KB, por lo tanto en un Amiga con solo 1MB de RAM, y sin unidad de disco externa, este será el límite del peso del fichero .zip que queramos pasar a un disquette real. Esta limitación NO afecta si dispones de una disquetera externa.

8.- Versiones

- 1.30 Mejoras del programa para equipos con solo 1MB de RAM sin disquetera externa 18.01.2013
- 1.20 Soporte para Español e Inglés 10.08.2012
- 1.10 Añadido soporte para disquetera externa 06.08.2012
- 1.00 Versión Inicial 01.08.2012